|  |
| --- |
| Juego |
| * Nivel 1 (instancia de Clase Nivel) * Nivel 2 (instancia de Clase Nivel) * Jugador real (Hija de la clase objeto) * Jugador NPC (Hija de la clase objeto) * Pelota (Hija de clase objeto) * Velocidad * Aceleración * Masa * Delta Tiempo |
| * Iniciar juego * Cerrar juego * Cambiar de Nivel * Actualizar juego |

|  |
| --- |
| Objeto |
| * Posición * Imagen * Hitbox * Velocidad * Aceleración * Masa * esMovible |
| * Gets y sets asociados a los atributos |

**PROYECTO FINAL - INFORMÁTICA II**

**DIANA LUCIA BAEZA RUIZ**

**MOMENTO II**

|  |
| --- |
| Lisa |
| * Nivel de ansiedad |
| * Gets y sets asociados a los atributos |

|  |
| --- |
| Pelota |
| * Posición Z * Velocidad en Z * Aceleración en Z |
| * Gets y sets asociados a los atributos |

|  |
| --- |
| Paolo |
| * Ruta |
| * Gets y sets asociados a los atributos |

|  |
| --- |
| Nivel\_1 |
| * Mapa * Pista |
| * Constructor |

|  |
| --- |
| Nivel\_2 |
| * Mapa * Pista |
| * Constructor |

|  |
| --- |
| Homero |
|  |
| * Gets y sets asociados a los atributos |